O loto da andorinha

Loto de imagens · 4+ · Número de jogadores: 2–4



Virou-se a carta da lanterna! Procura o desenho no teu cartão e marca-o. Ganha quem encontrar primeiro os seis desenhos.

O que vem no jogo

4 cartões de jogo com 6 imagens cada e 8 cartas para sortear.

Como jogar

1. Cada jogador escolhe um cartão de jogo e pega num lápis. Baralhem as oito cartas para o sorteio e façam um monte com as imagens para baixo.
2. À vez, virem uma carta, mostrem-na a todos e digam o nome do desenho. Quem tiver essa figura no seu cartão assinala-a.
3. O primeiro jogador a assinalar as seis figuras diz «Loto!». Confirmem o cartão com as cartas já viradas. Se vários jogadores acabarem ao mesmo tempo, partilham a vitória.

Imprime numa só face de uma folha A4, à escala de 100%. Pede ajuda a um adulto para recortar as peças.

O loto da andorinha

A		
 andorinha	 chaminé	 lanterna
 lua crescente	 envelope	 estrela

B		
 chaminé	 lanterna	 azulejo
 barco de papel	 envelope	 andorinha

C		
 barco de papel	 estrela	 envelope
 lanterna	 azulejo	 lua crescente

D		
 lua crescente	 estrela	 andorinha
 barco de papel	 azulejo	 chaminé

O loto da andorinha

 estrela	 azulejo	 lanterna	 envelope
 lua crescente	 barco de papel	 chaminé	 andorinha