De chaminé em chaminé

Jogo de percursos · 6+ · Número de jogadores: 1–2



Leva o peão até aos três desenhos pela ordem da carta. Antes de começares, vê se encontras um atalho entre os telhados.

O que vem no jogo

Um mapa, 3 cartas de desafio, 2 peões e uma folha de soluções.

Como jogar

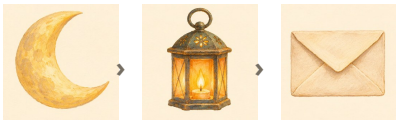
1. Escolhe uma carta A, B ou C. Coloca um peão na primeira imagem e visita as outras duas pela ordem indicada.
2. Avança uma casa de cada vez, para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Não podes entrar nas casas riscadas. Conta cada passo.
3. Experimenta um caminho mais curto. Se jogarem a dois, mostrem os percursos um ao outro. Comparem o número de passos com as soluções. Pode haver mais do que um percurso com o mesmo comprimento.

Imprime numa só face de uma folha A4, à escala de 100%. Pede ajuda a um adulto para recortar as peças.

De chaminé em chaminé

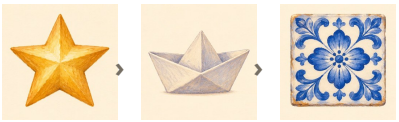


A



D5 › A2 › E3

B



C4 › A1 › E1

C



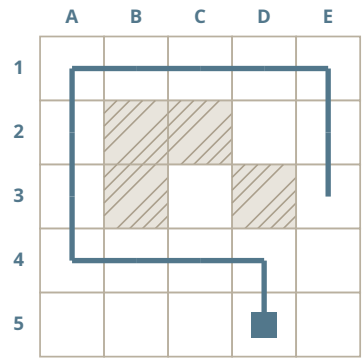
A1 › D5 › C4

Peões

1

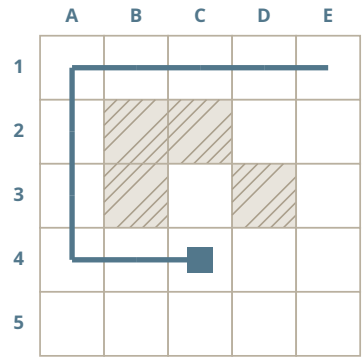
2

De chaminé em chaminé



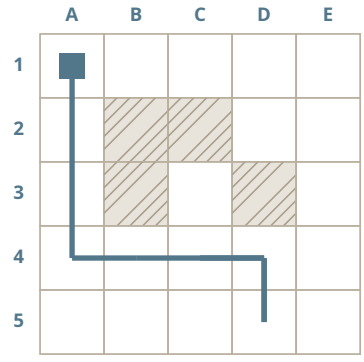
A · Número de passos: 13

D5 › D4 › C4 › B4 › A4 › A3 › A2 › A1 › B1 › C1 › D1 › E1 › E2 › E3



B · Número de passos: 9

C4 › B4 › A4 › A3 › A2 › A1 › B1 › C1 › D1 › E1



C · Número de passos: 9

A1 › A2 › A3 › A4 › B4 › C4 › D4 › D5 › D4 › C4