Quem trouxe a merenda?

Loto de imagens · 4+ · Número de jogadores: 2–4



Tira uma carta e anuncia o que saiu do cesto. Quem tem uma bilha, um figo ou uma abelha no seu cartão?

O que vem no jogo

4 cartões de jogo com 6 imagens cada e 8 cartas para sortear.

Como jogar

1. Cada jogador escolhe um cartão de jogo e pega num lápis. Baralhem as oito cartas para o sorteio e façam um monte com as imagens para baixo.

2. À vez, virem uma carta, mostrem-na a todos e digam o nome do desenho. Quem tiver essa figura no seu cartão assinala-a.

3. O primeiro jogador a assinalar as seis figuras diz «Loto!». Confirmem o cartão com as cartas já viradas. Se vários jogadores acabarem ao mesmo tempo, partilham a vitória.

Imprime numa só face de uma folha A4, à escala de 100%. Pede ajuda a um adulto para recortar as peças.

Quem trouxe a merenda?

A		
		
coelho	manta	cesto
		
bilha	abelha	bolota

B		
		
bolota	coelho	folha de sobreiro
		
figo	manta	cesto

C		
		
bilha	bolota	folha de sobreiro
		
cesto	figo	abelha

D		
		
abelha	figo	manta
		
bilha	coelho	folha de sobreiro

Quem trouxe a merenda?

 figo	 abelha	 folha de sobreiro	 bilha
 bolota	 cesto	 coelho	 manta