O caminho do sobreiro

Jogo de percursos · 6+ · Número de jogadores: 1–2



Segue a ordem dos desenhos e atravessa o montado sem pisar as casas riscadas. Quantos passos te separam da merenda?

O que vem no jogo

Um mapa, 3 cartas de desafio, 2 peões e uma folha de soluções.

Como jogar

1. Escolhe uma carta A, B ou C. Coloca um peão na primeira imagem e visita as outras duas pela ordem indicada.
2. Avança uma casa de cada vez, para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Não podes entrar nas casas riscadas. Conta cada passo.
3. Experimenta um caminho mais curto. Se jogarem a dois, mostrem os percursos um ao outro. Comparem o número de passos com as soluções. Pode haver mais do que um percurso com o mesmo comprimento.

Imprime numa só face de uma folha A4, à escala de 100%. Pede ajuda a um adulto para recortar as peças.

O caminho do sobreiro



A



E4 › A1 › A4

B



E4 › A5 › C2

C



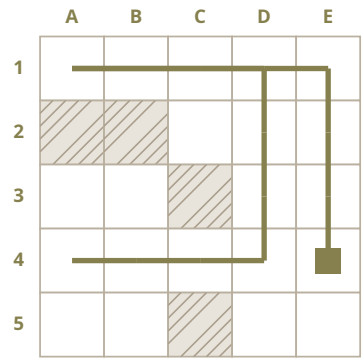
D1 › A5 › E2

Peões

1

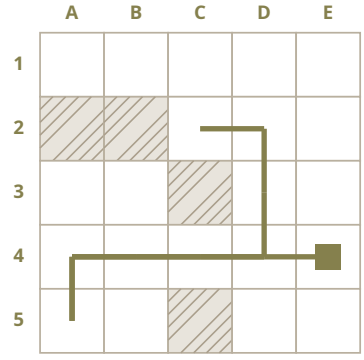
2

O caminho do sobreiro



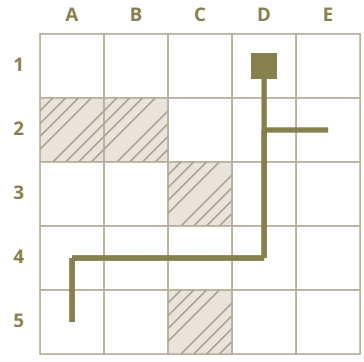
A · Número de passos: 16

E4 › E3 › E2 › E1 › D1 › C1 › B1 › A1 › B1 › C1 › D1 › D2 › D3 › D4 › C4 › B4 › A4



B · Número de passos: 12

E4 › D4 › C4 › B4 › A4 › A5 › A4 › B4 › C4 › D4 › D3 › D2 › C2



C · Número de passos: 14

D1 › D2 › D3 › D4 › C4 › B4 › A4 › A5 › A4 › B4 › C4 › D4 › D3 › D2 › E2