Dominó à beira-mar

Dominó · 4+ · Número de jogadores: 1–4



Estende o dominó como uma rede de pesca. Junta as figuras iguais e deixa as duas pontas livres para a próxima jogada.

O que vem no jogo

16 peças de dominó, cada uma com duas imagens.

Como jogar

1. Recortem cada peça pelo contorno exterior. Baralhem as peças, distribuam três a cada jogador e coloquem uma no centro da mesa. Deixem as restantes viradas para baixo.

2. Na tua vez, junta uma peça a uma das pontas da fila, encostando dois desenhos iguais. Podes rodar a peça. Se não tiveres nenhuma que sirva, tira uma da reserva e joga-a se puderes.

3. Quando a reserva estiver vazia, quem não puder jogar passa a vez. Ganha quem ficar primeiro sem peças. Se o jogo ficar bloqueado, ganha quem tiver menos peças na mão. A sós, tenta encadear as 16 peças.

Imprime numa só face de uma folha A4, à escala de 100%. Pede ajuda a um adulto para recortar as peças.

Dominó à beira-mar

 barco de pesca	 concha
 sardinha	 farol
 boia	 caranguejo
 concha	 boia
 barco de pesca	 rede
 caranguejo	 gato
 boia	 sardinha
 gato	 rede

 farol	 concha
 caranguejo	 barco de pesca
 concha	 gato
 gato	 sardinha
 rede	 boia
 sardinha	 barco de pesca
 farol	 caranguejo
 rede	 farol