O atalho do vendedor de castanhas

Jogo de percursos · 6+ · Número de jogadores: 1–2



Antes de a praça acordar, o ouriço tem três paragens a fazer. Escolhe uma carta e procura o caminho mais curto pelo tabuleiro.

O que vem no jogo

Um mapa, 3 cartas de desafio, 2 peões e uma folha de soluções.

Como jogar

1. Escolhe uma carta A, B ou C. Coloca um peão na primeira imagem e visita as outras duas pela ordem indicada.

2. Avança uma casa de cada vez, para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Não podes entrar nas casas riscadas. Conta cada passo.

3. Experimenta um caminho mais curto. Se jogarem a dois, mostrem os percursos um ao outro. Comparem o número de passos com as soluções. Pode haver mais do que um percurso com o mesmo comprimento.

Imprime numa só face de uma folha A4, à escala de 100%. Pede ajuda a um adulto para recortar as peças.

O atalho do vendedor de castanhas



A



A3 › A2 › D5

B



A3 › E2 › D5

C



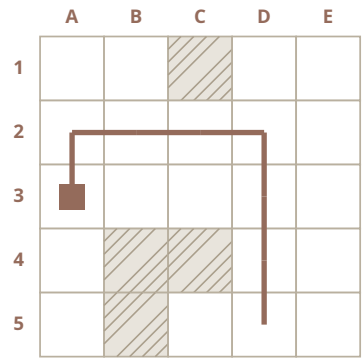
A2 › D5 › B3

Peões

1

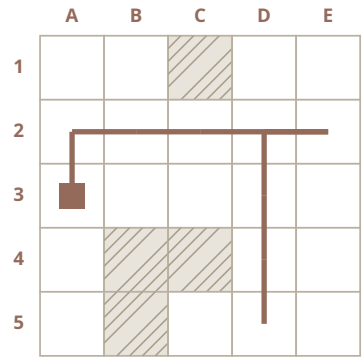
2

O atalho do vendedor de castanhas



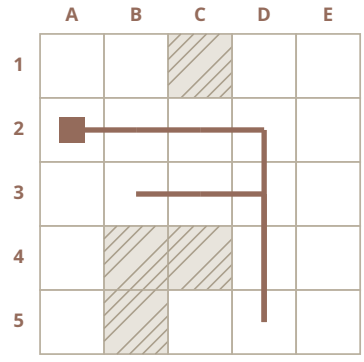
A · Número de passos: 7

A3 › A2 › B2 › C2 › D2 › D3 › D4 › D5



B · Número de passos: 9

A3 › A2 › B2 › C2 › D2 › E2 › D2 › D3 › D4 › D5



C · Número de passos: 10

A2 › B2 › C2 › D2 › D3 › D4 › D5 › D4 › D3 › C3 › B3